

2026-1학기 세종창의학기제 운영(안)

1

개요

○ 교육목적

- 학생 스스로 학습 주제와 과제를 설계하고 다양한 체험과 경험을 통해 창의적이고 전문적인 과제를 도전하고 수행하면서 정규 학점으로 인정받는 특별한 교육과정
- 획일화된 교과과정의 한계를 극복하고, 자기주도적, 자기설계 학습을 할 수 있는 유연한 교육환경 제공

○ 창의학습 유형

구분	유형	내용
자기주도 창의학습	개발형	프로그램 및 제품 개발에 도전
	창업형	참신한 아이디어로 혁신창업에 도전
	창작형	문화 예술분야의 공연제작, 창작, 전시 활동 등을 통해 출판, 공모전, 문학상 수상 등 도전
	문제해결형	사회 문제 해결을 위해 국제 및 지역사회에 기여할 수 있는 프로젝트 도전
	탐구형	실험 및 연구 논문 도전

2

운영 교과 및 인정학점

교양				전공		
구분	영역	과목명	학점	구분	과목명	학점
교양 선택	자기계발과 진로	자기주도 창의교양 I	1	전공 선택	자기주도 창의전공 I	3
		자기주도 창의교양 II	2		자기주도 창의전공 II	3
		자기주도 창의교양 III	3		자기주도 창의전공 III	3
		자기주도 창의교양 IV	3		자기주도 창의전공 IV	3
		자기주도 창의교양 V	3			

○ 세종창의학습 운영교과 인정 기준 및 최대인정학점

1. 과목명 : 자기주도창의전공/자기주도창의교양

- '자기주도창의전공'의 경우 전공 분야의 창의적이고 전문적인 성격의 학습 주제
- '자기주도창의교양'의 경우 창의적이고 융합적인 성격의 학습 주제

2. 최대인정학점 (*해당 학점을 초과하여 신청 및 이수 불가)

- 자기주도 창의전공은 12학점까지 인정 가능
(단, 현장실습(국내, 해외 인턴십)을 포함하여 18학점까지 취득 가능)
- 자기주도 창의교양은 6학점까지 인정 가능
(단, 해외봉사활동을 포함하여 12학점까지 가능)

○ 세종창의학습 학점인정 시간

- 1학점 당 주 2시간 이상, 총 10주 이상 자기주도 창의학습 실행
- 개별 주간학습보고서 10회 이상, 학습 완료 후 팀별 최종결과보고서 제출
 - 예) 3학점인 경우 주당 6시간 (6x10주 이상) 총 60시간 이상 자기주도 창의학습 진행
 - 6학점인 경우 주당 12시간 (12x10주 이상) 총 120시간 이상 자기주도 창의학습 진행
 - 9학점인 경우 주당 18시간 (18x10주 이상) 총 180시간 이상 자기주도 창의학습 진행
 - 12학점인 경우 주당 24시간 (24x10주 이상) 총 240시간 이상 자기주도 창의학습 진행

3

신청 및 운영 절차

○ 지원 대상(자격)

- 본교 2학기 이수 완료 재학생
 - ※평점 평균 3.0 미만 신청 불가
 - ※초과학기 및 직전 학기 학사경고자 신청 불가
- 1~5인의 재학생들이 개인 또는 팀으로 신청 가능
 - 단, 창작형의 경우 창의과제 성격에 따라 팀 구성 인원을 달리할 수 있음.

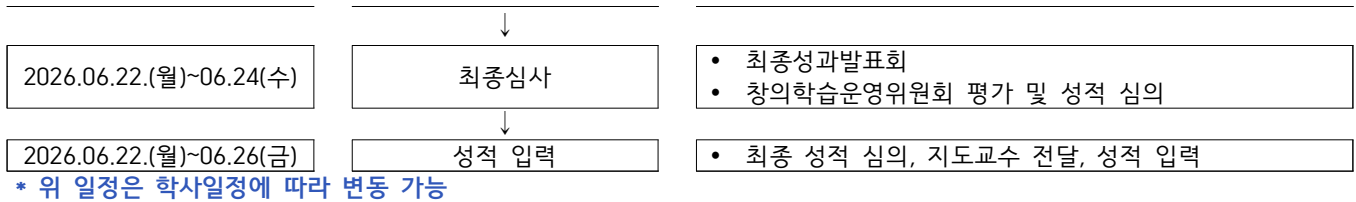
○ 지원 및 운영 절차

- (1). 지도교수 선임 후 신청서와 창의학습설계서 제출
- (2). 창의학습운영위원회 서류 및 면접 심사 후 학점 승인
- (3). 정규 수강신청 기간 반드시 수강 신청
- (4). 지도교수 지도에 따라 자기주도창의학습 실행
- (5). 학생은 주차별 주간학습보고서 및 최종결과보고서 제출
- (6). 지도교수는 멘토일지 및 평가서 제출
- (7). 최종성과보고회 발표 후 창의학습운영위원회 성적 심의



○ 운영 일정

일정	내용	세부 내용
2025.12.01.(월)~12.26(금)	공고 및 홍보	• 홈페이지 공지, 포스터, LED, SNS 홍보
2025.12.22.(월)~12.28(일)	신청서 작성 및 제출	• 신청서 및 창의학습설계서 제출
2026.01.02.(금)~ 2026.01.14.(목)	서류 및 면접심사 ↓ 최종 선정 결과 발표	• 창의학습운영위원회 서류 및 면접 심사 • 최종 선발
2026.01.27.(수)	오리엔테이션	• 운영지침 및 보고서 작성법 안내
2026.02.13.(월)	수강신청	• 지정 일시 수강 신청
2026.03.03.(화)~ 06.19(금)	세종창의학기제	• 개별 주간학습보고서 및 팀별 최종결과보고서 작성 • 지도교수 팀별 멘토일지 및 평가서 작성
2026.06.12.(금)	보고서 및 평가서 제출	• 학생: 주간학습보고서, 최종결과보고서 제출 • 지도교수 : 지도(멘토)일지, 평가서 제출



4

지원 혜택

○ 학생 지원 혜택 (장학금 지급)

- 1~3학점 기준 20만원 지급하며 최종 승인학점에 따라 차등 지원함.(대학혁신지원사업 연계)
- 중도포기 등 불성실한 경우 학점 불인정 및 장학금 지원하지 않음.

학점	팀 원 수					비고
	1명	2명	3명	4명	5명	
1~3학점	200,000원	400,000원	600,000원	800,000원	1,000,000원	학생 개별지급
6학점	400,000원	800,000원	1,200,000원	1,600,000원	2,000,000원	
9학점	600,000원	1,200,000원	1,800,000원	2,400,000원	3,000,000원	
12학점	800,000원	1,600,000원	2,400,000원	3,200,000원	4,000,000원	

○ 교수 지원 혜택

- 시수인정 예외과목 강의 수당 교비 지급

※ 지도교수는 전임 및 비전임(초빙교원)만 가능하며(강사 불가), 학기 당 지도교수별 최대 5개 팀 지도 가능

5

창의학기제 FAQ

Q1. 창의학기제란 무엇인가요?

세종창의학기제란 정해진 교과과정의 과목이 아닌 학생이 강의실 밖에서 자신이 도전해보고 싶은 분야의 학습 목표와 주제를 스스로 설계하고 다양한 체험과 경험을 통해 창의적이고 전문적인 학습과제를 도전하고 수행하면서 정규학점으로 인정받고 자신의 진로를 모색하는 기회를 제공받고, 4차 산업혁명을 선도하는 창의 융합적인 세종형 인재를 양성하는 특별한 교육 과정입니다.

Q2. 창의학기제 신청 유형은 어떻게 되나요?

세종창의학기제 신청유형은 아래의 5가지로 구분됩니다.

구분	유형	내용
자기주도 창의학습	개발형	프로그램 및 제품 개발에 도전
	창업형	참신한 아이디어로 혁신창업에 도전
	창작형	문화 예술분야의 공연제작, 창작, 전시 활동 등을 통해 출판, 공모전, 문학상 수상 등 도전

	문제해결형	사회 문제 해결을 위해 국제 및 지역사회에 기여할 수 있는 프로젝트 도전
	탐구형	실험 및 연구 논문 도전

Q3. 창의학기제 지원 대상 및 자격은 어떻게 되나요?

본교에서 2학기 이수 완료하였으며, 평점 평균 3.0 이상인 학생이 신청 가능합니다. 초과학기 학생, 직전 학기 학사경고자는 신청 불가합니다.

1~5인의 재학생들이 개인 또는 팀으로 신청 가능하며, 창작형의 경우 창의과제 성격에 따라 팀 구성 인원을 달리할 수 있습니다.

Q4. 창의학기제 최대인정 학점은 어떻게 되나요?

자기주도 창의전공은 12학점까지 인정 가능합니다. 단, 현장실습(국내, 해외 인턴십)을 포함하여 18학점까지 취득 가능합니다. 자기주도 창의교양은 6학점까지 인정 가능합니다. 단, 해외봉사활동을 포함하여 12학점까지 가능합니다.

Q5. 창의학기제 운영 과목명은 어떻게 되나요?

교양				전공		
구분	영역	과목명	학점	구분	과목명	학점
교양 선택	자기계발과 잔로	자기주도 창의교양 I	1	전공 선택	자기주도 창의전공 I	3
		자기주도 창의교양 II	2		자기주도 창의전공 II	3
		자기주도 창의교양 III	3		자기주도 창의전공 III	3
		자기주도 창의교양 IV	3		자기주도 창의전공 IV	3
		자기주도 창의교양 V	3			

Q6. 창의학습 창의과제 개설 인정 기준은 어떻게 되나요?

자기주도 창의교양의 경우 창의적이고 융합적인 성격의 학습 주제이며,
자기주도 창의전공의 경우 전공 분야의 창의적이고 전문적인 성격의 학습 주제이어야 합니다.

※ 학기 당 한 가지 과제만 신청 가능합니다.

Q7. 지도교수는 어떻게 결정되나요?

자기주도 창의학습의 경우 지도교수는 학생이 희망하는 교수님께 직접 요청하셔야 합니다.

지도교수는 전임 및 비전임(초빙교원)만 가능하며, 강사는 불가능합니다.

또한, 지도교수는 학기 당 최대 5개 팀까지 지도 가능합니다.

Q8. 창의학습 지도교수님과 상담 혹은 지도를 받는 횟수나 기간이 정해져 있나요?

정규학기 매주 정해진 요일에 승인학점 당 주 2~3시간 이상 자기주도 창의학습을 10주 이상 진행하고, 주간학습보고서, 최종결과보고서를 지도교수님께 반드시 제출해야 합니다.

Q9. 복수전공·부전공·연계전공 전공선택 학점으로 인정이 가능할까요?



창의과제와 창의유형의 전공 접합성에 따라 창의학습운영위원회 승인 절차를 거쳐 복수전공·부전공·연계전공으로 학점인정이 가능합니다.

Q10. 창의학습 성적인정 기준은 어떻게 되나요?

- 평가 방법 : 절대 평가(A~D/F제)(+, 0 부여 가능)
- 지도교수는 학생이 제출한 주간학습보고서, 최종결과보고서의 아래 성과지표에 따라 성적을 부여합니다.
 - ※ 단, 승인학점이 6학점 이상인 경우 최종 3학점은 창의학습운영위원회에서 '창의학습결과물'을 고려하여 평가하므로 학생들은 개강 전 팀별로 공지한 운영안내 사항의 심사의견 [성과지표]를 충실히 수행하여 결과물을 제출해야 함

※ 승인학점에 따른 성적 반영 방법(안)

성과지표	승인학점				평가자
	1~3학점	6학점	9학점	12학점	
보고서작성능력	자기주도창의전공Ⅰ 자기주도창의교양Ⅰ,Ⅱ,Ⅲ	자기주도창의전공Ⅰ 자기주도창의교양Ⅲ	자기주도창의전공Ⅰ	자기주도창의전공Ⅰ	지도교수
수행능력(태도)			자기주도창의전공Ⅱ	자기주도창의전공Ⅱ	
목표달성과 교육효과				자기주도창의전공Ⅲ	
학습결과물		자기주도창의전공Ⅱ 자기주도창의교양Ⅳ	자기주도창의전공Ⅲ	자기주도창의전공Ⅳ	창의학습운영위원회